AUS 4 LAYERN WIRD 1 MOTIV.

POSITIVE - Schritt für Schritt in Gran Turismo 7

DAS FERTIGE MOTIV

04	450 × 450	15 KB
SVG-LAYER	VIEWBOX	MAX. / SVG

Vier Teile hochladen. Exakt übereinanderlegen. Fertig.

01 / DEIN PAKET

Was steckt in Positive.zip?

Vier echte Vektordateien bauen das Motiv auf. Die Reihenfolge ist entscheidend; jede Ebene enthält einen Teil des fertigen Bildes.

LAYER 01

14.982 B

von 15.000 B

Positive_01-04.svg

Grundformen und dunkle Partien

LAYER 02

14.966 B

von 15.000 B

Positive_02-04.svg

Weitere Details und Schatten

LAYER 03

14.985 B

von 15.000 B

Positive_03-04.svg

Gelbe Flächen des Motivs

LAYER 04

463 B

von 15.000 B

Positive_04-04.svg

Kleine gelbe Feinheiten

WICHTIG: NUR .SVG HOCHLADEN

preview.png zeigt das zusammengesetzte Ergebnis und ist nur zur Kontrolle. README_GT7.txt ist eine Textanleitung. Beide Dateien gehören nicht in den GT7-Aufkleber-Uploader.

02 / AM PC ODER HANDY

SVGs bei GT7 hochladen

01

ZIP ENTPACKEN

Positive.zip öffnen und die vier Positive_XX-04.svg-Dateien in einen Ordner entpacken.

02

BEI GRAN TURISMO ANMELDEN

gran-turismo.com/de öffnen, „Meine Seite“ wählen und mit demselben PlayStation-Network-Konto wie in GT7 anmelden.

03

AUFKLEBER-UPLOADER ÖFFNEN

Oben „Aufkleber-Uploader“ anklicken. Die SVGs einzeln über die Upload-Fläche hochladen.

04

UPLOAD PRÜFEN

Jede Datei sollte als Miniaturansicht erscheinen. Die Dateien sind danach im Spiel in deiner Sammlung verfügbar.

OFFIZIELLER UPLOADER

www.gran-turismo.com/de/

Meine Seite > Aufkleber-Uploader > SVG-Datei hochladen

GT7-Regel: maximal 15 KB je SVG. Alle vier Teile im Paket erfüllen dies.

03 / IM LACKIERUNGSEDITOR

So passen alle 4 Teile exakt

übereinander - ohne Nachjustieren.

DIE EBENENREIHENFOLGE

Oben in der GT7-Liste = vorne am Auto

04	Positive_04-04.svg	GANZ OBEN
03	Positive_03-04.svg	
02	Positive_02-04.svg	
01	Positive_01-04.svg	GANZ UNTEN

1 fertiges Motiv

1 Lackierungseditor öffnen

GT Auto > Auto anpassen > Lackierungseditor > Aufkleber. Wähle die gewünschte Karosseriefläche.

2 Layer 01 platzieren

„Ebene hinzufügen“ und Positive_01-04 auswählen. Größe, Position und Drehung einmal exakt einstellen.

3 Layer duplizieren

Die platzierte Ebene im Ebenenbereich auswählen, Dreieck-Taste drücken und „Ebene duplizieren“ wählen.

4 Aufkleber ersetzen

Im neuen Duplikat mit der Dreieck-Taste die Funktion „Aufkleber ersetzen“ nutzen. Positive_02-04 auswählen.

5 Für Layer 03 und 04 wiederholen

Immer die neueste Ebene duplizieren und durch die nächste SVG ersetzen. So stimmen alle vier exakt überein.

04 / FINALE CHECKLISTE

Fertig? Kurz gegenchecken.

Bevor du die Lackierung speicherst, lohnt sich ein schneller Blick auf diese typischen Stolperfallen.

01

ALLE VIER DATEIEN HOCHGELADEN?

Nicht die ZIP-Datei und nicht preview.png hochladen - nur die vier SVGs.

02

DIE REIHENFOLGE STIMMT?

Im GT7-Ebenenbereich steht 04 oben, danach 03, 02 und ganz unten 01.

03

ALLES DECKUNGSGLEICH?

Nicht jeden Layer manuell neu platzieren: Duplizieren und „Aufkleber ersetzen“ verwenden.

04

AUSRICHTUNG UND FLÄCHE OK?

Alle Ebenen müssen auf derselben Karosseriefläche liegen. Bei Bedarf zuerst nur Layer 01 korrigieren und erneut duplizieren.

05

DESIGN SPEICHERN

Im Lackierungseditor „Speichern“ oder „Speichern unter“ wählen und das Gesamtbild am Auto kontrollieren.

PRO-TIPP

Wenn du das Motiv später auf die andere Fahrzeugseite bringen möchtest, nutze die Duplizieren-/Spiegeln-Funktionen des GT7-Editors. Prüfe, ob die komplette Gruppe korrekt ausgerichtet ist.

OFFIZIELLE GT7-HILFE: Aufkleber-Uploader und Aufkleber anwenden